**7 веселых и увлекательных игр**

**Игра в ассоциации**

Первый игрок называет любое слово, которое придет в голову, а остальные в порядке очередности должны придумать к нему ассоциации.

Например: дерево. Следующий ответ — ствол, следующий — коричневый и так далее. Если один из игроков думает слишком долго, повторяет уже сказанное слово или не может придумать подходящую ассоциацию, то выбывает из игры. Победителем становится тот, кому удастся назвать больше креативных ассоциаций.

Благодаря этой игре вы убедитесь в замечательной способности даже самых маленьких членов семьи связывать многие вещи с цветами, ощущениями и эмоциями.

**Игра на воображение**

Попросите детей придумать, каким могло быть ваше путешествие, если бы оно происходило, например, 100 лет назад. На чем вы могли ехать? С какими трудностями столкнуться? Вы можете задавать любые уточняющие или даже каверзные вопросы на знание истории.

**Придумай слово**

Начните эту игру, сказав любое случайное существительное. Второй игрок должен придумать следующее слово, которое начинается на последние две буквы слова, сказанного первым игроком.

Например, машина. Второй игрок может сказать наст, третий игрок, использующий последние две буквы слова — стол, следующий — олово и так далее до тех пор, пока кто-то ошибется или не повторит уже сказанное слово. Слова можно связывать общим смыслом или количеством слогов. Для самых маленьких подойдет упрощенная версия, в которой используется только последняя буква предыдущего слова.

**Угадай предмет**

Взрослый загадывает предмет, животное, фрукт или любое другое слово и дает детям все больше и больше подсказок. Кто первым угадает, тот и победил. Например, вы загадываете слово «черника» и даете подсказку, что это съедобная ягода темно-фиолетового цвета, которая растет в лесу.

**Перевернутый алфавит**

В небольшую сумку или мешочек сложите буквы алфавита, заранее написанные на плотных листах бумаги. Предложите младшим детям по очереди доставать карточки и придумывать слово, начинающееся с этой буквы. Если дети постарше, можно усложнить игру, ограничивая выбор слова категорией, например: животные, цветы или растения, еда, транспортные средства.

**Слово в обратном направлении**

Ведущий называет слово в обратном направлении (например, агород = дорога). Первый участник, кому удастся прочитать его задом наперед, побеждает и может придумать собственное слово, чтобы бросить вызов всем остальным членам семьи. Маленьким можно помочь с помощью ручки и бумаги.

**Алфавит**

Первый игрок начинает произносить алфавит, а ведущий в любой момент может сказать: «Стоп». Следующий игрок должен продолжить, не делая при этом ошибок.